



REPUBLICA DE CHILE
MUNICIPALIDAD DE ANGOL
DIRECCION DE ADMIN. Y FINANZAS

ANGOL, 26-11-2024
AUTORIZACION N° 380
VISTOS

a) Ley N° 21.640 de fecha 18 de diciembre de 2023 del Ministerio de Hacienda, que aprueba Presupuesto del sector Público para el año 2024.

b) Sesión Ordinaria N° 35 de fecha 12 de diciembre de 2023 del Concejo Municipal, que aprueba Presupuesto de la Municipalidad de Angol para el año 2024.

c) La Ley N° 19.886, del Ministerio de Hacienda, sobre contratos administrativos de suministro y prestación de servicios.

d) Según memorándum N° 1632 del 13 de septiembre e ingresado a nuestro Departamento el 23 de septiembre de 2024, de Dña. Katia Guzmán Geissbuhler, Directora DIDECO.

e) Compra ágil N° 2736-420-COT24 del 28 de octubre de 2024, "Corpóreo animado".

f) Resolución N° 7, de fecha 26 de marzo de 2019, de la Contraloría general de la República, normas sobre exención trámite toma de razón.

g) La facultad que me confiere la Ley N° 18.695 de 1988, Orgánica Constitucional de Municipalidades.

CONSIDERANDO:

De acuerdo con la necesidad de adquirir 1 Corpóreo animado personalizado con la imagen de Zorro de Darwin, pelaje realista corto, que sea de cuerpo entero, que incluya cabeza, manos, pies y cola, con suela para todo tipo de terreno, con cierre en la espalda, relleno de algodón de polipropileno, manos y pies con garras, que la cabeza sea embutida tipo casco (bigotes, ojos, orejas, nariz y boca), talla L para adulto, además que incluya bolso para guardar. Para la Unidad de deportes Municipal.

AUTORIZACION:

1.- Emítase la Orden de Compra N° 2736-644-AG24, a FEUM ASESORIAS SPA., RUT 77.949.409-8, por corpóreo animado para la Unidad de Deportes Municipal.

2.- El Gasto que irrogue la presente Autorización, se Imputará a la cuenta, Item 215-22-04-999-000-000, OTROS, por el monto de \$ 895.000 IVA incluido.

ANÓTESE Y ARCHÍVESE.



PATRICIO CARRASCO ESTRADA
DPTO. ADQ. Y ABASTECIMIENTO

KSM/pce.

DISTRIBUCION:

- Finanzas
- Interesados.



KAREN SAAVEDRA MEDINA
JEFE ADQ. Y ABASTECIMIENTO